

Kidegoa: 2. Hezkuntza	Espezialitatea: INFORMATIKA (Lanbide Heziketa)	Hizkuntza: EUSKERA
<b>BIGARREN PROBAREN B ZATIA BALORATZEKO IRIZPIDEAK</b>		Puntuazioak
<b>Aspectos generales</b>		<b>4 puntu</b>
Unitate Didaktikoa justifikatzea eta hari testuingurua ematea programazioaren edo espezialitatearen gai-zerrendaren barruan.		0,5
Unitate Didaktikoa ongi egituratuta dago eta haren elementuak koherenteak dira beren artean.		0,5
Izangaiak azalpen argia, ordenatua, arina, koherentea, originala eta berria egin du.		3
<b>Lanbide Heziketarako helburuak, ikaskuntzaren emaitzak, edukiak eta metodologia</b>		<b>2 puntu</b>
Helburuak, ikaskuntzaren emaitzak, edukiak eta ebaluazio irizpideak ongi planteaturik daude eta koherenteak dira beren artean, konpetentzia orokorraren garapenarekin, konpetentzia profesional, pertsonal eta sozialekin eta konpetentzia-atalekin duen lotura zehazten da.		1
Proposatutako metodologia berritzailea da.		1
<b>Jarduerak</b>		<b>2 puntu</b>
Jarduerak motibagarriak dira eta hainbat zailtasun maila dituzte, ikasleen eta ikasmilaren ezaugarriekin bat etortzeko.		0,7
Jarduerak koherenteak dira eta ikaskuntzaren/gaitasun terminalen emaitzak lortzearekin erlazionatzen dira, metodologia berriak aplikatuz.		0,7
Material eta baliabide didaktikoak erakargarriak, egokiak eta askotarikoak dira.		0,6
<b>Ebaluazioa</b>		<b>2 puntu</b>
Unitate didaktikoak programazio osoan duen pisua ezartzen da.		0,5
Ebaluazio-tresnak eta kalifikazio-irizpideak ezartzen dira, indarrean dagoen araudiaren arabera.		1,5