



SAREAN EUSKARAZ

Euskarazko Kultura Digitalaren IX. Jardunaldiak

2025_urriak_7 & 8
Baluarte_Iruña

EGITARAUA

Antolatzailea:

Euskarazko Kultura Digitalaren Gunea

Gaur eta hemen bai! Atera telefonoak, zabaldu Insta eta Tik Tok, piztu ordenagailuak, sakatu play! Unibertso digitalean murgiltzera goaz, baina, beharbada, orain arte probatu ez duzun moduan edo ezagutzen ez zenituen tresnen bitartez.

Musikazalea bazara, interesatuko zaizu zure kantzak sortzeko lanabesak erabiltzen ikastea. Bideojokoak nahiago dituzu? Bada, harrituko zara konturatzen zarenean zenbat eta nolako joko puskak dauzkagun euskaraz! Sare sozialak postureorako erabiltzen dituzu baina aspertuta zaude betiko argazkiekin, ezta? Ikasi teknika berriak! Eta, inoiz sortu duzu piezarik 3D inprimagailu batekin? Eta zure buruari galdetu al diozu ze ekarpen zehatz egin dezakeen teknologiak jendarte justuago bat eraikitzeko? Agian aspaldian duzu buruan bueltaka zure behar zehatz bati erantzungo liokeen app-a baina ez du inork garatu? Zuk zeuk egin! Euskarazko unibertso digitalaren erakusleiho handi bat da Sarean Euskaraz. Ezagutu, ikasi, sortu eta... aurrerantzean, sakondu nahiago duzun horretan!

Galdera batzuekin ere aterako zara hemendik: Egunean zenbat ordu pasatzen ditut pantailei begira? Detox digitala behar dut? Zer gertatzen da nire datuekin Wifi sare handi batera konektatzen naizen bakoitzean? Arrasto digitala iraungitzen al da? Nolako eragina dute besteengan nik sare sozialetan argitaratzen ditudan irudiek eta mezuek?

Baina, ez dezagun ahaztu, ongi pasatzea da gaur goizeko helburu nagusia eta, horretarako, zuzeneko musika, zozketak, *breakout* erronka bat eta Egunean Behin jokoaren zuzeneko partida kolektiboa ere prest dauzkagu!

Bost ordu eta hiru gune euskarazko kultura digitalaz gozatzeko. Has dadila festa!

AURKIBIDEA

PLANOA
04

ORDUTEGIA
06

ERA ARETOA
07

JOLAS ARETOA &
KONTZERTUA
08

IKAS ARETOA
10





SAREAN EUSKARAZ

**Baluartea
Jauregia**

3_Solairua



IKAS ARETOA

- 1 Bideo mappinga
- 2 Errealitate birtuala
- 3 3D inprimagailuak
- 4 Robotika-Arduino
- 5 Gamer gela
- 6 App Inventor
- 7 Musika sortzeko, nahasteko eta zabaltzeko aplikazioak
- 8 Argazkilaritza mugikorrarekin, Instagram baino gehiago

ORDUTEGIA

URRIAK 6 & 7

8:45 SARRERA

9:00 HARRERA EKITALDIA

09:15-10:30 LEHEN TXANDA

(ATSEDENALDIA)

10:45-11:05 KONTZERTUA

11:10-12:25 BIGARREN TXANDA

12:30-13:45 HIRUGARREN TXANDA

ERA ARETOA

Kultura digitalak gero eta presentzia handiagoa du gure egunerokoan, baita esparru pribatu eta intimoenetan ere. Aldaketak itzelezko abiaduran datoz gainera: gailuak, app-ak, sare sozialak... etengabe agertu eta desagertzen ari dira berriagoei bide emateko. Baina horiek guztiak lanabesak besterik ez dira; erabiltzaileoi dagokigu erabilera ona, erdipurdikoa ala txarra egitea eta horrek izan ditzakeen ondorioen jakitun izatea. Pribatutasunaren eta sare sozialen bidezko harremanen inguruko hitzaldi bana hartuko du Era aretoak; IKTekin edota hauen aurrean geure burua ez ezik, gure ingurukoena ere zaintzeko jarraibideak partekatzeko.

- **Pribatutasuna Sarean** – Maider Likona – Gisa Elkarte
Sare sozialak gero eta gehiago erabiltzen ditugu gure eguneroko bizitzako alor guztietan: aisialdian, ikasketetan, lanean, harremanetan... Baina nolako arrastoa uzten dugu? Nork eskura dezake informazio hori? Nolako ondorioak izan ditzake? Eta etorkizunean? Galdera horien erantzuna jasoko dugu eta, batez ere, sareak egoki erabiltzeko hainbat aholku eskuratuko ditugu.
- **Harremanak 3.0: like bat eman** – Ane Ortiz – Emaize
Esparru digitaleko harreman afektibo-sexualen eredua aztertuko dugu, eta arriskuak gutxitzeko edo ekiditeko baliabideak eskainiko ditugu. Telefono mugikor bidezko balizko kontrolaren inguruan hausnartuko dugu. Sedukzioa eta ligatzea aro digitalean: sare sozialak eta ligatzeko app-ak, maitasun erromantikoaren mitoak plano digitalean...

Dinamiketan parte hartzeko komenigarria da telefono mugikor bat eramatea.

JOLAS ARETOA & KONTZERTUA

Egunean Behin jokoa

Euskarazko galdera-erantzunen jokoa da *Egunean Behin*, bakarka nahiz taldean jokatzeke diseinatua. Android mugikorretan zein iPhonean instala daiteke.

Dinamika oso erraza proposatzen du *Egunean Behin* jokoa. Izenak berak dioen bezala, egunean behin partida bat jokatzeke aukera izango duzu. Partida bat, eta bakarra. 10 galdera erantzun beharko dituzu, ahalik eta azkarren. Zenbat eta gehiago eta azkarrago asmatu, hobeto!

Erantzun zuzenen kopuruaren eta pasatutako denboraren arabera, puntu gehiago edo gutxiago lortuko dituzu. Eta, horren arabera, sailkapenean gora edo behera egingen duzu, jakina.

Sailkapena, normalki, asterokoa da: astelehenetik igandera bitarteko partidak hartzen ditu kontuan. Baluarte Jauregian, ordea, **zuzeneko partidak** jokatuko ditugu bertan gaudenon artean lehiatzeko.

iOs



Android



Txanda bakoitzeko 3 partida bizkor eta sari bat egongo dira. Garrantzitsua da alde z aurretik jokoaren aplikazioa instalatuta edukitzea.

Baina, horretaz aparte, hainbat galdera euskarazko kultura digitalaren ingurukoak izanen dira. Horiei behar bezala erantzun ahal izateko, oso lagungarria izanen da beheko esteka honetan euskarazko hainbat egitasmo digitalen inguruko bideoak alde z aurretik ikustea:

www.sareaneuskaraz.eus/jardunaldiak/egunean-behin

Breakout jokoa

Kutxa batek sekretu bat gordetzen du hainbat giltzarraporekin itxita. Taldeka, pista batzuekin eta teknologiaren laguntzarekin, giltzarra poak ireki beharko dira trebeziarekin eta adimenarekin.

KONTZERTUA

Jurgi Ekiza

2004an Willis Drummond banda sortu zuen Jurgi Ekizak, taldeko gitarra-jotzailea, abeslaria eta letragilea izan zen, harik eta 2024ko urtarrilean taldea desegin zen arte. Hain justu, geldialdi hori probestu zuen Hazparnekoak bakarkako bigarren lan osoa ontzeko: *Argitzala*. Jurgi Ekizak musika, hitzak eta ekoizpena osoki bere gain hartu ditu; Hazparnen eta Polinesian isolatuta igaro zuen denboraren emaitza da disko berri hau.



Tailer edo ikastaro praktikoen gunea da. Ikasleak 20 lagun inguruko taldetan banatuko dira eta talde bakoitzak tailer bakar batean parte hartuko du. Ikastaro batzuetarako beharrezkoa da telefono mugikorra.

1 Bideo mappinga – *Elurmaluta*

Oinarrizko kontzeptuak praktikaren bidez ezagutuko ditugu, korapilo teknikoetan sartu gabe. Lau gune izango dira, eta ariketa bana: kideen gainean proiektatutako jantziak marraztu, ikasleen aurpegiak erabiliz hormetan aurpegi berriak sortu eta irudiak geometria jakin batera doitzen ikasi. Horrez gain, bideo mappingaren inguruko aplikazioen adibideak ikusiko ditugu.

2 Errealitate Birtuala – *Protomakers*

Ibilbide labur bezain oparoa duen errealitate birtualaren mundura hurbiltzeko aukera izango dugu tailer honetan. Betaurrekoak jantzi eta jauzi egin zure aurrean zabalduko den mundura.

3 3D Inprimagailuak – *Protomakers*

Ba al dakizu 3D inprimagailu baten bidez objektuak sor ditzakezula? Objektu bat sortzeko, diseinatzeko eta modelatzeko prozesua osatuko duzu objektua inprimatu arte. Saretik diseinuak eskuratzeko eta partekatzeko aukera izango duzu.

4 Arduino – *Protomakers*

Arduino mikrokontroladorea beste elementu elektroniko batzuekin konektatzeko, robotikan eta automatizazioan murgiltzen hasteko eta eskema elektronikoak interpretatzen ikasteko tailerra. Honako hauek egiteko aukera izango duzu: LED bat piztu, zenbait sarrera landu (pultsadoreak, tenperatura-sentsorea...), bozgorailuak eta

motoreak irteera gisa aktibatu eta abar. Ikasitakoarekin, binaka, automatizazio proiektu bat eginen dugu.

5 Gamer gela – *Game Erauntsia*

Hasteko, bideojokoen kontsumoaren inguruko gogoeta egingo dugu, hizkuntzaren erabilera sakonduz. Edukiak modu dinamikoan landuko ditugu, inkesta eta talde eztabaida baten bidez. Bigarren atala bideojokoen praktikari dagokio, eta euskarazko bideojokoak txandaka eta binaka probatuko ditugu.

6 App Inventor – *Talaios*

Android mugikorrentzako aplikazioak sortzeko oinarrizko ezagutza jasoko dugu. App Inventor zerbitzuaren interfazea erabiliz, mugikorrerako oinarrizko aplikazio bat sortzeko eta nork bere Android mugikorrean instalatzeko prozesua ikasiko dugu. Partaide bakoitzak, posible bada, Android sistema duen mugikor bat ekarri beharko du.

7 Musika sortzeko, nahasteko eta zabaltzeko aplikazioak – *Dj Makala*

Mugikorre, tabletek eta antzeko gailuek eskaintzen dituzten musika aplikazio berriak era errazean, intuitiboan eta dibertigarrian erabiltzera bideratutako saioa izango da. Ezinbestekoa da nork bere smartphonea edo tableta eta aurikularrak eramatea.

8 Argazkilaritza mugikorrarekin, Instagram baino gehiago – *Oier Fuentes*

Teknologia gure gorputzaren atal berri bihurtu den honetan, eskuan eta eskura dugun mugikorrarekin argazkiak egitera ohitu gara. Baina etekinik ateratzen al diogu mugikorraren kamerari? Ezagutzen al ditugu bere ezaugarriak?

	1. txanda	2. txanda	3. txanda
IKAS aretoa	A	B	D
ERA aretoa	D	A	B
JOLAS aretoa	B	D	A

Urriak 7

A Taldea

Iñaki Ochoa de Olza DBHI
Donapea

B Taldea

IES Zizur BHI
Mendillorri BHI

D Taldea

San Fermin Ikastola
María Ana Sanz

Urriak 8

A Taldea

Pedro de Atarrabia DBHI
Donapea
Sarriguren BHI

B Taldea

Iparralde DBHI
Jaso Ikastola

D Taldea

Iturrama BHI



SAREAN
EUSKARAZ

sareaneuskaraz.eus



@SareanEuskaraz

Antolatzailea: