

PROIEKTUAREN AZALPEN TEKNIKOA

OHARRAK:

1. Atal hauek xeheki bete behar dira. Izan ere, Balorazio Batzordeak eranskin honetako informazio xehatua hartuko du kontuan proiektuari puntuazioa ematerakoan. Kontuan izan behar da atalen batean informaziorik eman ezean, edo emandakoa aski ez bada, proiektuari ez zaiola punturik emanen atal horretan.
2. Eranskin honetan euskararen garapenarekin loturiko lanak deskribatu behar dira, ez besterik. *Ez da beharrezkoa beste hizkuntza batzuen garapenarekin loturiko lanak deskribatzea.*

1. Proiektuaren izena.

1.1. Proiektuaren izena (50 karaktere gehienez).

2. Proiektuaren helburua.

2.1. Helburu orokorra. Helburu mota aukeratu.

- Euskarazko webgunea edo software aplikazio berria sortzea.
- Lehendik dagoen webgunea edo software aplikazioa egokitu edo aldatzea euskaraz erabiltzeko.

3. Proiektuaren deskribapena.

3.1. Zertan datza proiektua? (Deialdiari dagokion urtean egin beharreko lanak)

3.2. Azaltzea proiektua zergatik den beharrezkoa eta nola egokitzen zaion deialdiari.

3.3. Edukiak.

3.3.1. Deialdiari dagokion urtean aldatu, egokitu edo osatuko diren atal eta/edo funtzionalitateak.

3.3.2. Zenbat eduki sortuko diren (euskarazko edukiak).

3.3.3. Sortuko diren edukien izaera (euskarazko edukiak), eta horiek prestatzeko prozesuaren konplexutasuna.

4. Euskararen ikusgaitasuna enpresaren IKT ingurunean.

4.1. Euskararen tratamendu teknikoa.

4.1.1. Proiektuaren arduradunen prestakuntza eta gaitasuna.

4.1.2. Hizkuntza kalitatea bermatzeko neurriak.

4.2. Ikuspegia.

4.2.1. Zein diren hartzaileak (webgunearen edo software aplikazioaren xede diren pertsonak).

4.2.2. Zenbat hartzaile aurreikusten diren.

4.2.3. Euskararen erabilera eta presentzia herritarren artean sustatzeko neurriak.

4.2.4. Euskararen erabilera eta presentzia gazteen artean sustatzeko neurriak.

4.3. Berrikuntza eta/edo balio erantsia, antzeko beste proiektu batzuekin alderatuta.

4.3.1. Badago euskaraz antzeko produktu edo zerbitzurik?

- Ez.
- Bai, hau(ek):

.....

4.3.2. Erantzuna BAIEZKOA izan bada: Zein da proiektu honen balio erantsia antzeko beste batzuen aldean?

4.3.3. Erantzuna EZEZKOA bada, proiektuaren originaltasunarekin loturiko ezaugarriak zehaztu.

4.4. Ingurunearen suspertze ekonomikoari edo sozialari lotutako neurriak.

5. Proiektuaren kalitate eta egokitasun zientifikoa.

5.1. Proiektuaren plangintzarako proposamena: plangintza, eta proiektuko atazen eta mugarren kronograma.

5.2. Diseinu-proposamena.

5.2.1. Erabilitako teknologiak.

5.2.2. Diseinuaren ezaugarriak. Positiboki baloratuko da diseinuko prototipoak edo diagramak sartzea.

5.2.3. Erabilgarritasunari begira dauden neurriak.

5.2.4. Irisgarritasun unibertsaleko estandarrak betetzeari begira dauden neurriak (WCAG jarraibideak, EN301-549 araua).

5.2.5. Bertsioak: zenbatean behin eguneratuko da produktua?

5.3. Aplikazioaren multiplataforma exekutatzeko neurriak

5.3.1. Aplikazioa honako gailu mota hauetan erabiltzen ahalko da:

– Smartphone-ak:

- Android sistema eragilea dutenak.
- iOS sistema eragilea dutenak.
- Beste sistema eragile bat dutenak. Zehaztu:

.....

– Tabletak:

- Android sistema eragilea dutenak.
- iOS sistema eragilea dutenak.
- Beste sistema eragile bat dutenak. Zehaztu:

– Ordenagailuak:

- Ordenagailuak.

5.3.2. Gailuei buruzko ohar osagarriak (esaterako, onartzen diren sistema eragile edo nabigatzaileak).

5.3.3. Zer mekanismo edo teknologia erabiltzen diren aplikazioak egokiro erantzun dezan.

5.3.4. Zabalkundea: produktuan egindako gaurkotze-lanak jakinarazteko eta egoki zabaltzeko proposamena.

5.3.5. Proiektuan egindako eguneratzeak zabaltzeko proposamena edo plangintza.

5.3.6. Proiektuaren finantzaketa (publizitatea, zerbitzuen salmenta...).

6. Kode irekia erabiltzea.

6.1. Webgunea edo software aplikazioa zer lizentzia motari dagoen lotua.

6.2. Zer framework edo kode irekiko teknologia erabiltzen diren webgunea edo software aplikazioa garatzeko.

6.3. Badago modurik kodea/edukia zabaltzeko, ikusteko, aztertzeko, aldatzeko edo merkaturatzeko? Aukera egokiena(k) hautatu:

- Badago modua iturburu-kodea zabaltzeko, ikusteko, aztertzeko, aldatzeko eta merkaturatzeko.
- Badago modua edukia zabaltzeko, ikusteko, aztertzeko, aldatzeko eta merkaturatzeko.
- Badago modua kodea zabaldu, ikusi eta aztertzeko, baina ez aldatu eta merkaturatzeko.
- Badago modua edukia zabaldu, ikusi eta aztertzeko, baina ez aldatu eta merkaturatzeko.
- Bakarrik copyrighta.

6.4. Halakorik bada, zehaztu zer mekanismo ezarri diren iturburu-kodea eta edukiak bistaratu edo aldatu ahal izateko.

6.5. Kode irekiaren erabilerari buruzko beste ohar batzuk.