

REGLAS DE LA SALA

El robo del Toisón es un juego colaborativo en el que todos los jugadores formarán parte de la investigación.

Es un juego no lineal, las pistas que consigas al principio, pueden serte útiles al final. Hay que ser ordenado y agrupar objetos similares o relacionados.

Los accesos a la sala permanecerán en todo momento abiertos. No hay botón del pánico. El objetivo del juego no es salir, sino encontrar pruebas determinantes que incriminen a Boet o a Carlos VII en el robo.

Ningún elemento se abre, gira o mueve por la fuerza bruta.

La cama no forma parte del juego y debe ignorarse todo aquello que no esté sobre su colcha.

Los elementos señalados con una cinta roja, no forman parte del juego.

En la sala hay cámaras de vigilancia que están sujetas a la normativa relativa a instalaciones de Gobierno de Navarra. Solamente son visualizadas por el personal de seguridad del Museo y la Policía Foral.

Los participantes dispondrán de un walkie talkie para que, si su orgullo se lo permite, se pongan en contacto con el responsable de la sala para pedir pistas o ayuda.

Los participantes dispondrán de 30 minutos de juego, pudiendo pedir una ampliación de 10 minutos más si lo consideran necesario.

Todos los elementos que se encuentren y sean de utilidad para avanzar en el juego serán de un solo uso.

Tras hacer uso de una pista deberán dejarla sobre la cama para facilitar su colocación en la preparación de la sala para la siguiente sesión.

Se entregará a los participantes papel y bolígrafo para que puedan anotar aquellas cosas que consideren oportunas.

Está terminantemente prohibido sacar fotografías en la sala.

¡Suerte!